|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | | **Localidad**  KENNEDY | | **Equipo:**  1. Andrés F. Largo  2. Erika M. Infante  3. Miguel A. Orjuela  4. Maicol Y. Cárdenas | | **GuardianCity**  GuardianCity es una aplicación desarrollada y diseñada bajo la iniciativa del Ministerio de Tecnologías de la Información y Comunicaciones, Colciencias y Fedesoft llamado Piensa digital. Basado en diferentes problemáticas propuestas se eligió la desaparición de violencia en la localidad de Kennedy. Su objetivo es aumentar la percepción de seguridad en los habitantes mediante encuestas, denuncias respaldadas por tecnologías como blockchain e inteligencia artificial para detección de lugares y ayuda.  **Servicios básicos**   1. Sistema de denuncias. 2. Sistema de encuestas. 3. Contacto con asistente. 4. Autenticación y registro en la aplicación. 5. Ver denuncias recientes.   **Servicios avanzados**   1. Red blockchain para denuncias. 2. Detección de zonas peligrosas con Inteligencia artificial basadas en denuncias 3. Panel de administrador para la gestión de denuncias 4. Generación de estadísticas avanzadas basadas en todos los datos que se consuman a diario   **Reto**  ¿Cómo podemos mejorar la seguridad ciudadana de los habitantes de la localidad de Kennedy?  **Recursos**  **Web:** **https://guardiancity.herokuapp.com/**  **GitHub: https://github.com/TalentoBogotaFedesoft/ULIBRE-061-grupo-2** |
|  | |

**CALIFICACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Adaptabilidad y diseño**  **Implementación y viabilidad**  **Impacto social**  **TOTAL** | **Análisis**  **Arquitectura, Diseño y Documentación**  **Código y Funcionalidad**  **TOTAL** |